107年度自造教育及科技領域教學教案設計

作品名稱:<u>佳句書籤設計雷雕創作</u> 科技中心:<u>南新自造教育及科技中心</u>

主辦單位:教育部國民及學前教育署

承辦單位:教育部國民中小學自造教育輔導中心

學科關連:■生活科技 □資訊科技 □新興科技 (請依相關比重最大的勾選)

教案主題:□傳統工藝 ■電腦繪圖 ■數位自造 □機電整合 □新興科技

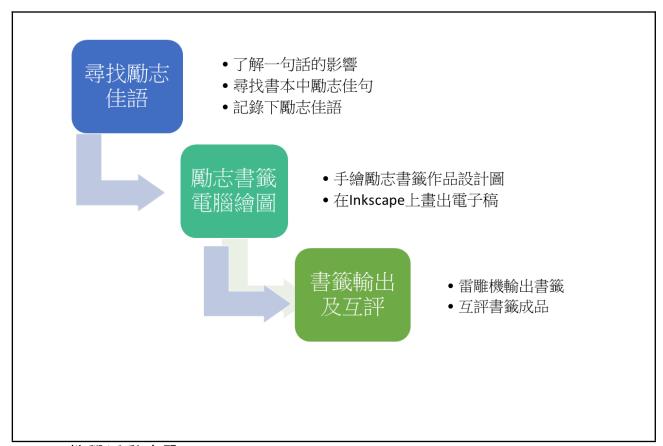
教案名稱:佳句書籤設計雷雕創作 教學設計:謝文榮

(1) 教案概述

教學	對象	五年級	教导	學時數	Ż	共 <u>5</u> 節, <u>200</u> 分鐘
實施類別		□單一領域融入 ■跨領域融入 (領域/科目: 語文領域、藝術 領域、科技教育議題)	課程實施時間		間	■領域/科目: 語文領域 □校訂必修/選修 □團體活動時間 ■彈性學習課程/時間: 科技教育
教學設備		電腦、Inkscape軟體、雷雕機作品設計單材料 1、白俄椴木版450x300x5(mm)x6片/人(依實際製作需求)				
摘要		校內五年級每一班每週有一堂閱讀課,有專任閱讀教師指導閱讀課程,除讓學生更熟悉圖書館利用外,也能有系統性的培養閱讀策略。透過書籤設計與完成,讓學生能新增一把閱讀工具,更能在書籤工具上體現閱讀課的學習成效。				
先備	知識	有操作Inkscape軟體經驗				
總綱核	心素養	A1 身心素質與自我精進、A2 系統思考與解決問題、B1符號運用與溝通表達				
		與課程網	蜀要的對	應		
領域/	核心素養	國-E-B1 理解與運用國語文在日常生活學習體察他人的感受, 並給予的回應, 以達成溝通及互動的標。 藝-E-A1 參與藝術活動, 探索美感。 藝-E-A2 認識設計思考, 理解實踐的意義。	適當 目 生活 藝術	杉心素養	\ \{\bar{\}}	
學習 重點	學習表現	國 2-Ⅲ-2 從聽聞內容進行判 提問, 並做合理的應對。 國 5-Ⅲ-12 運用圖書館(室)、和 與網路, 進行資料蒐集、解讀! 斷, 提升多元文本的閱讀和應 力。 藝1-Ⅲ-6 能學習設計思考, 進 意發想和實作。	新和	議題学習主題	科技	技知識 合能力

		學習內容	國 Ad-Ⅲ-3 故事、童詩、現代散文、少年小說、兒童劇等。 國 Cc-Ⅲ-1 各類文本中的藝術、 信仰、思想等文化內涵。 視 E-Ⅲ-3 設計思考與實作。 視 P-Ⅲ-2 生活設計、公共藝術、環 境藝術。		實質內涵	科E1了解平日常見科技產品的 用途與運作方式。 科E5能繪製簡單草圖以呈現設 計構想。
學習目標		目標	能理解一句話的力量,並探索出能激勵自己的佳語。 能運用圖書館資源,蒐集並尋找符合需求之讀本。 能思考書籤造型,設計作品的手繪稿。 能運用電腦繪圖軟體依據設計圖,實作電子檔作品。 了解雷雕機的運作方式,且觀測作品產出。			

(2) 課程設計架構圖



(3) 教學活動步驟

	活動一/單元一						
活動簡述	引導學生 志效果的	:在圖書館去找出一句對自己有勵 !話。	時間	共 <u>2</u> 節, <u>80</u> 分鐘			
總綱核心 素養	B1符號運	『 用與溝通表達	領綱核 心素養	國-E-B1			
學習表現	國 2-III-2 從聽聞內容進行判斷和提問,並做合理的應對。 國 5-III-12 運用圖書館(室)、科技與網路,進行資料蒐集、解讀與判斷,提升多元文本的閱讀和應用能力。			 能聽取老師分享的故事, 瞭解一句話的影響力。 運用圖書館資源, 找尋文本中勵志的 			
學習內容	小說、兒	-1 各類文本中的藝術、信仰、思	學習目 標	字句			
議題實質內涵	無						
教學活動(名稱)		活動內容 (須標註活動時間)		備註 (請說明評量方式並附上 教學示例圖)			

一句話的影響	(1) 播放豆豆先生戲劇表演片段影片, 讓學生認識豆豆先生。5' (2)播放2個有關豆豆先生的新聞報導,導 讀後說明老師是因為偶然間看到一句 話「把快樂帶給別人,卻把孤獨留給自 己」而對這個演員產生好奇,進而去了 解這一個人的生平及善舉。5' (3)請學生發表,生活中是否有因為他人 口中的一句話或是平面媒體上的一句 話,而有特別感觸或是值得分享的經 歷。5'	專心聆聽 口頭評量
尋找勵志佳句	(1)發下書籤作品設計單, 說明今天課堂 主題是希望能找出一句勵志的話, 並 提示學生找尋圖書館中的哪些書比較 適合。10' (2)學生開始找尋適合讀本, 並適時將書 名、摘要及勵志的一句話填入雷雕書 籤設計單中。55'	完成學習單學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學學

	活動二/單元二					
活動簡述	利用Inkscape軟體搭配雷雕機,完成一個 自行設計的佳句書籤。	時間	共 <u>3</u> 節, <u>120</u> 分鐘			
總綱核心 素養	A1 身心素質與自我精進 A2 系統思考與解決問題	領綱核 心素養	藝-E-A1 藝-E-A2			
學習表現	藝1-Ⅲ-6 能學習設計思考, 進行創意發想 和實作。		● 能思考書籤造型, 設計作品手繪出			
學習內容	視 E-Ⅲ-3 設計思考與實作。 視 P-Ⅲ-2 生活設計、公共藝術、環境、藝 術。	學習目標	來 ● 能運用電腦繪圖 軟體依據設計圖, 實作電子檔作品			
議題實質	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作		● 認識雷雕機並觀			

内涵	方式。 科E5能網	會製簡單草圖以呈現設計構想。		測作品完成
教學活動(名稱)		活動內容 (須標註活動時間)		備註 (請說明評量方式並附上 教學示例圖)
個人化書籤設計		明設計時注意事項5')在雷雕書籤設計單上使用鉛筆繪製作	
Inkscape界面介 紹與體驗		的功能(文字插入、調整文字格物件的相加、減去、交集、分割事項。10'(2) 依手繪設計圖,為書籤電子	依手繪設計圖,為書籤電子檔加上 型及文字,也可增添圖案。教師依學	
雷雕機輸出成品		(1) 依完成順序, 4個學生為一 行雷雕機輸出。 (2) 每一組成員填寫同組學生 評表。25' (3) 清潔與善後5'		實作 完成互評單

(4) 教學回饋、參考資料與附錄

教學回饋與參考	資料
教學成果與回饋	教學設計初衷是讓學生在接觸圖書館資源時,能了解並善用一些閱讀工具。為加深與閱讀工具(書籤)的聯結,也趁機接觸一些新興科技工具,而開發這課程。 省思: 1. 學生對於有實體作品且具個人化特色的東西,學習興趣高昂。 2. 若是一個老師指導,面對20幾個學生,易產生進度快慢差異大的問題。 3. 雷雕機和電腦教室在不同教室較不妥,有部份學生還在繪製作品圖,但動作快學生要上雷雕機去觀測,無法顧及全班。
参考資料 (若有請列出)	請詳列教案中運用的所有參考資料來源 豆豆先生影片片段:

https://www.youtube.com/watch?v=AolCEbhNnIY

豆豆先生網路新聞報導一:

https://kknews.cc/zh-tw/news/gz524je.html

豆豆先生網路新聞報導二:

https://kknews.cc/zh-tw/news/yrq4bxj.html

豆豆先生網路新聞報導三:

https://tw.appledaily.com/new/realtime/20160523/868711/

(5) 附錄

附錄一、	製作流程
製作流程	圖示
認識完成品	
手繪設計稿	新建國小電腦書館作品設計學 唐名:在空也傷心 內容摘要: 家連不時的阿達剛達 馬阿公老世的打擊 身報竟然又因所病 當在不體型 电上、对键被击到列 人家被 養女 一 但是 新家、 計等

至電腦上將手繪稿轉換成電子檔



雷雕機製作成品



填寫作品互評表



附錄二、學生上課剪影



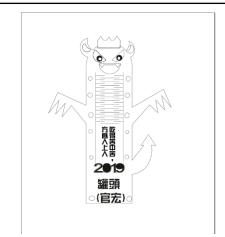






附錄三、學生作品精選:







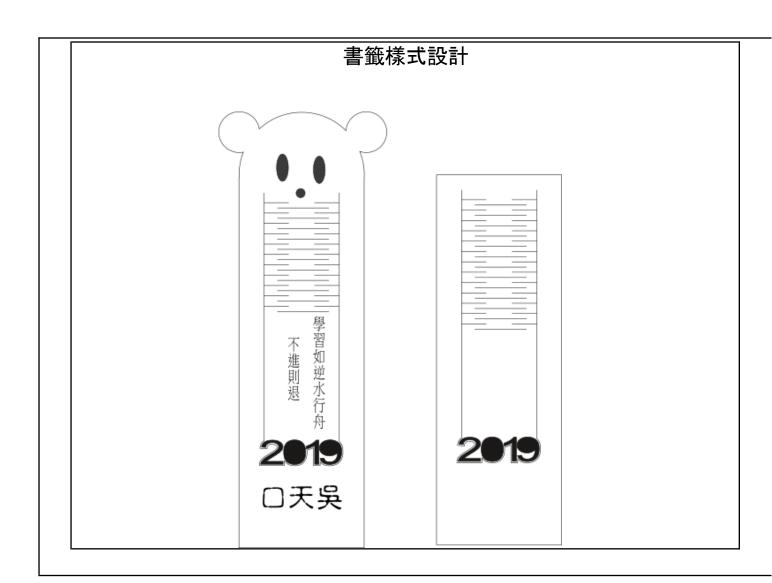


附錄四、學習單

新進國小雷雕書籤作品設計單

五年_班_號 姓名:

書名:	
內容摘要:	
	·
勵志我的一	
句話:	1



附錄五、學習評量表

學生自評互評表 雷雕書籤作品互評表 填表人: 我看到的書籤, 製作者是:______ 我覺得這個書籤外型看起來像:_____ 這個書籤讓我覺得很棒的地方是:_____ 我想要給這個書籤作者一個建議: 我看到的書籤, 製作者是:_____ 我覺得這個書籤外型看起來像: 這個書籤讓我覺得很棒的地方是: 我想要給這個書籤作者一個建議:_____