108 年度自造教育及科技領域教學教案設計

作品名稱:micro:bit 初體驗

科技中心: 南新自造教育及科技中心

主辦單位:教育部國民及學前教育署

承辦單位:教育部國民中小學自造教育輔導中心

壹、 教案填寫說明

一、 教案的內容主要應包含四大部份:教學活動的基本資料與介紹、活動所需設備與材料、教學流程與活動內容、活動評量方式。

(一) 教學活動的基本資料與介紹

- 1. 活動名稱(提供一個合適的名稱,方便評審從中即可知活動主題)
- 2. 活動對象(請註明本教案適合給哪些學習年段學生學習)
- 3. 設計者(可一位教師獨立設計,至多三名教師共同合作)
- 4. 活動時間(學生參與活動的時間,以節為單位)
- 5. 教學活動簡介(具體簡要介紹活動的大概內容)
- 6. 學習目標
- 7. 學生先備知識
- 8. 相關課程領域與連結科目(至多可列三個科目)

(二)活動所需設備、材料

- 教學資源(包含使用工具、機具、電腦、軟體等,建議列出分組的所需數量)
- 2. 材料準備(動手做所需材料分項說明,包含尺寸規格及數量等)

(三) 教學流程與活動內容

- 教學流程可細分單元(或節),在各節中的活動內容則建議老師可依不同的教學策略(可包含 5E 學習環、POEC、工程設計、PjBL…等等),分段呈現。
- 建議從生活情境導入,分段方式則可由老師自由發揮,例如可包含 【引起動機】【觀察探索】【發現問題】【動手做】【引導探討】【歸納 整理】…等等

(四)活動評量

- 活動評量重點在於評估學生的學習表現,建議老師採用具體評量方式,可依實際教學需求列出各分段之評量方法。
- 2. 實作課程中可應用「作品檢核表」、「學習單」及「作品設計圖」、「發展歷程記錄」等方式進行活動評量。

- 三、為協助得獎作品之後續推廣及使用者播放平台之方便性,投稿作品不宜指定使用特定瀏覽工具(Browser);若需額外使用外掛特定程式時,此程式必須為網路上可取得之免費或共享軟體。
- 四、 教案編撰時所有參考資料均需註明出處,並且隨文標明清楚,以維護智慧 財產權。

貳、自造教育及科技中心 國中教案格式

學科關連:□生活科技	資訊科技	□新興科技	(請依相關比重最大的勾選)
教案主題:□傳統工藝	□電腦繪圖□	數位自造 □機	電整合 □新興科技
教案名稱:micro:bit	初體驗		教學設計:錢佑宗

(一)教案概述

(一)教案概述	Ĺ				
領域/科目別	科技領域/資訊科技				
教學對象	八年級	教學時數	共 <u>9</u> 節, <u>405</u> 分鐘		
教學設備	 學生(每人1套):電腦(含網路)、微型電腦 micro:bit 開發板、microUSB線、LED 燈泡1個、鱷魚夾線材2條、耳機。 教師:學生器材1套、實物投影機、擴音喇叭、示範用 micro:bit 擴充版數套、廣播教學設備。 軟體:離線版 MakeCode for microbit 				
摘要	 微型電腦 micro:bit 開發板使用的程式編寫軟體 MakeCode,為視覺化的程式編寫方式,透過程式語言的基本概念、結構化程式設計,培養學生寫程式的基本能力。 因為積木式程式對於國中生來說閱讀、編寫容易,所以可以降低學生對於寫程式的排斥,建立信心。 藉由遊戲專題,進行遊戲程式的撰寫,提高學生學習意願。 				
學習目標	1. 認識微型電腦 micro:bit 開發板。 2. 瞭解 MakeCode 編輯介面,能將編寫好的程式傳輸至 micro:bit。 3. 能利用板載 LED 顯示圖案、數字、文字。 4. 能應用 micro:bit 板載的各種感測器。 5. 藉由學習程式撰寫(變數、迴圈、邏輯、陣列、引腳),培養邏輯推理能力,能分解問題、設計程式,進而解決問題。 6. 熟悉 micro:bit 內建的 25 個 LED 座標位置。 7. 控制板載 LED 的亮滅。 8. 利用 MakeCode「函式」導入模組化程式觀念,提高程式設計的效率與程式的可讀性,使得程式在除錯及維護較為容易。				
先備知識	基本電腦操作能力、流程圖觀	L念、座標觀念 			
議題融入	實質內涵				

	所融入之 學習重點		
與課程綱要的對應	核心素養	科-J-A2 運用科技工具,理解與歸納問題,進而提出簡易的解決之道。 科-J-C2 運用科技工具進行溝通協調及團隊合作,以完成科技專題活動。	
	學習表現	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	
	學習內容	資 P-IV-2 結構化程式設計 資 P-IV-3 陣列程式設計實作 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作	